

一般競争入札の実施について

次のとおり一般競争入札を実施するので、公益財団法人岡山市ふれあい公社契約事務処理規則第5条の規定に基づき公表する。

令和 8年 5月 29日

公益財団法人岡山市ふれあい公社
理事長 那 須 正 己

1 入札に付する事項

- (1) 件 名 コピー用紙（単価契約）
- (2) 履 行 場 所 岡山市中区桑野715番地2 岡山ふれあいセンター 他
- (3) 履 行 期 間 契約締結日から令和9年3月31日まで
- (4) 契 約 保 証 免除とする
- (5) 支 払 方 法 請求を受けた日の属する月の翌月末までに指定された銀行口座に支払う。
- (6) そ の 他 詳細は別紙仕様書に定めるとおり。

2 入札に参加する者に必要な資格に関する事項

- (1) 公益財団法人岡山市ふれあい公社事務処理規則第3条第1項に掲げる者でないこと。
- (2) 岡山市一般競争（指名競争）入札参加資格有資格者名簿「物品・食料品」部門の業種「用紙」に登載されていること。
- (3) 入札時において、岡山市指名停止基準に基づく指名停止又は指名留保期間中でないこと。

3 契約条項及び仕様書等を示す場所

- (1) 〒702-8002
岡山市中区桑野715番地2 岡山ふれあいセンター 2階 総務課
- (2) 財団ホームページ…以下URLにアクセス後、当該案件の「入札情報」ページを参照
ホームページアドレス (<https://www.okayama-fureai.or.jp/0000004424.html>)

4 入札執行の場所及び日時

- (1) 日 時 令和8年6月24日（水）午前10時
- (2) 場 所 岡山市中区桑野715番地2 岡山ふれあいセンター
2階 第1研修室

5 入札保証金 見積もった契約金額（入札金額に消費税及び地方消費税相当額を加えた額）の100分の5以上の額を納付すること。 ただし、入札に参加する者が公益財団法人岡山市ふれあい公社契約事務処理規則第9条第1号または同条第2号に該当する場合は、入札保証金を免除する。

6 入札の無効に関する事項

次に掲げる事項のいずれかに該当する入札は無効とする。

- (1) 一般競争入札に参加する資格のない者がした入札
- (2) 入札方法に違反して行われた入札
- (3) 公益財団法人岡山市ふれあい公社契約事務処理規則第13条の規定に違反する代理人

がした入札

- (4) 入札書に記名押印のない入札
- (5) 総金額を訂正している入札又は入札金額その他必要事項を確認しがたい入札
- (6) 同一入札事項について同一人が同時に2通以上の入札書を提出した入札
- (7) 明らかに不正によると認められる入札
- (8) 入札価格の内訳書の提出を求められた場合において、指定された期限までに所定の内訳書を提出しない者がした入札
- (9) その他公益財団法人岡山市ふれあい公社契約事務処理規則及び別に定める入札条件に違反してなされた入札

7 質問及び回答に関する事項

この入札に係る質問がある場合は、令和8年6月15日（月）午後1時まで電子メール又はファックスで、この入札の担当者まで提出すること。期限までに届けられた質問に対しては、令和8年6月18日（木）午後3時まで財団のインターネットホームページに掲載することにより回答する。

8 その他

- (1) この入札の担当者 岡山市中区桑野715番地2
岡山ふれあいセンター 2階 総務課総務係 富田
TEL：（086）274-5139
FAX：（086）274-5203
e-mail: j_soumu@mx.okayama-fureai.or.jp
- (2) 入札説明会は開催しない。
- (3) 入札に参加する者が代理人である場合は、委任状を持参すること。
- (4) 入札回数は、最大3回とする。
- (5) 落札候補者とすべき同額の入札をしたものが2者以上いるときは、くじにより落札候補者を決定する。
- (6) 本件入札は、公益財団法人岡山市ふれあい公社契約事務処理規則第17条の規定に基づき、以下のとおり落札者を決定する。
 - ① 予定価格の制限の範囲内で最低の価格をもって有効な入札を行ったものを落札候補者とする。
 - ② 落札候補者について、一般競争入札参加者情報確認申請書により必要な資格を満たしているか否かの確認を行う。
 - ③ ②の確認の結果、必要な資格を満たしているときは、落札者として決定する。
資格を満たしていないときは、落札候補者の決定を取り下げ、他の参加者のうち予定価格の範囲内で最低の価格をもって入札した者から順次、必要な資格を満たす者が確認できるまで②の確認を行う。
- (7) その他入札に関する注意事項は、入札執行の場所で示すことがある。